

Jouer seul ou à deux

À partir de 7-8 ans

Préparer un tableau à double entrée par joueur sur une feuille format A5

DÉROULEMENT

■ Chaque joueur dispose d'un tableau à double entrée.

A tour de rôle chaque joueur propose un son que l'on inscrit d'abord verticalement puis horizontalement (ou en alternance).

Dans un temps déterminé, chaque joueur doit alors inscrire dans chaque case de la grille un mot contenant les sons indiqués horizontalement et verticalement.

On compte un point par mot exact.

■ NB :

- Avec de jeunes joueurs ou des joueurs débutants on utilise le son.
- Avec des joueurs plus expérimentés on peut proposer puis utiliser l'orthographe exacte d'un son.
- On décide à l'avance de la nature des mots à trouver (noms, noms propres, verbes conjugués ou non...).

	AN ou EN	ON	IN - EIN AIN	GN	QU
OU	KANGOUROU	BOULON			
AI ou EI	AIMANT	MAISON	RAISIN	BAIGNEUR	QUAL
EUR	CHANTEUR	MONTEUR			
AU EAU	LANDAU				
CH	CHANT				